

Airlines Manager

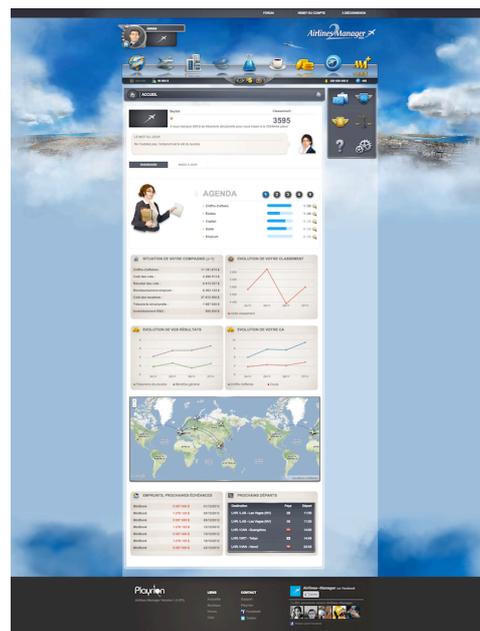
Playrion présente son nouveau jeu en ligne Airlines-Manager 2

Paris, le 28 Novembre 2012.

Playrion, développeur et éditeur de jeux sérieux en ligne lance aujourd'hui Airlines-Manager 2, un nouveau jeu en ligne de gestion de compagnie aérienne.

Après un an et demi de recherche et développement, ce nouveau jeu Free-to-play par navigateur place le joueur au centre de la gestion d'une compagnie aérienne contemporaine.

Dans Airlines-Manager 2, le joueur devra partir de zéro pour créer son entreprise et envoyer ses avions sur 2 600 aéroports à travers le monde afin de réaliser le plus de bénéfices possibles tout en se confrontant à l'actualité du marché aéronautique et ses aléas. La coopération sera également de mise grâce à un tout nouveau système d'alliances multijoueurs.



«Avec plus de 500 recherches à financer dans la R&D, 200 services à débloquer et une gestion de l'aéronautique réaliste, Airlines-Manager 2 promet des milliers d'heures de jeu... pour les férus de gestion ou les fans d'aéronautique» indique Benjamin Cohen, Fondateur de Playrion.

«Nous sommes convaincus que les navigateurs Internet d'aujourd'hui permettent de proposer des jeux de qualité sans téléchargement ni Flash en misant sur la richesse du gameplay et du graphisme».

Le jeu est d'ores et déjà disponible sur <http://www.airlines-manager.com>.
Des visuels sont disponibles sur <http://www.playrion.com/presse/am2.zip>

À propos de Playrion :

Playrion, Jeune Entreprise Innovante, soutenue par OSEO et Paris Incubateurs, édite des jeux en ligne ludiques et réalistes. Playrion se place à la frontière du serious gaming et du casual gaming en proposant des jeux s'inscrivant dans un modèle Free-to-play. Pour toutes informations complémentaires sur la société et ses produits, vous pouvez consulter son site Internet : <http://www.playrion.com>

Contact :

Jérémy Lobo
presse@playrion.com
06 61 76 67 84